



BuzzDe Interactive Story Chat Novel



เดี๋ยวเราไปดูตัวอย่างกันก่อน
นะคะ

ให้ทุกท่าน ดาว์โหลดตัวอย่างเครื่องมือ

ที่นี่



เดี๋ยวเรามาลองดูวิธีการทำกัน
ครับ

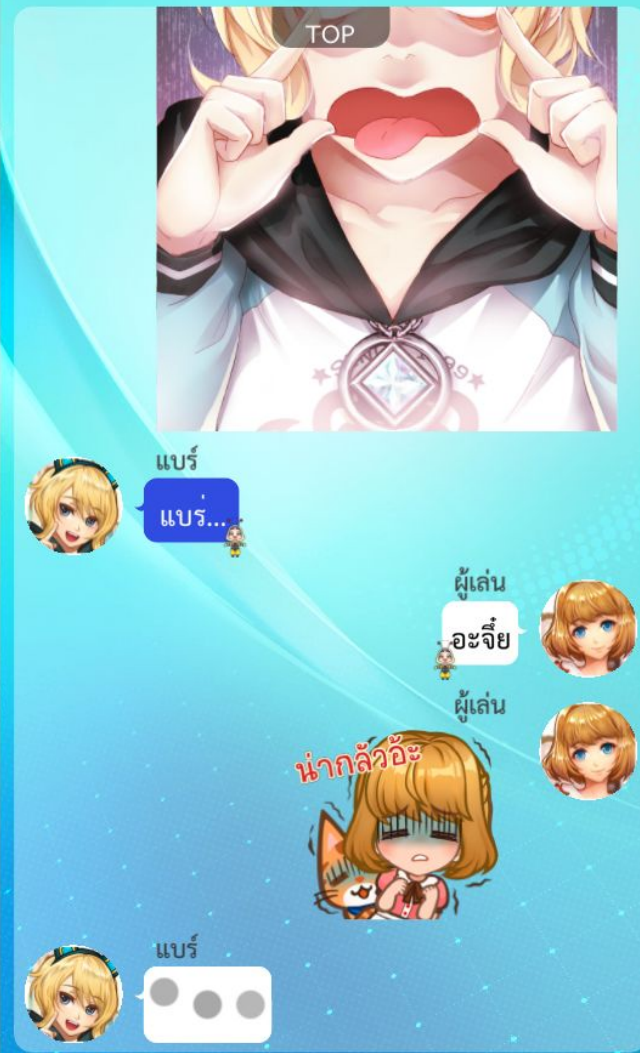
ขั้นตอนการทำ Chat Novel

1. เตรียม Assets ภาพ (โปรไฟล์แชทตัวละคร, CG, Mini CG, Bg) และ เสียง (SFX, BGM))

** ทีมงานมี Assets เตรียมมาให้ **

2. เตรียมเนื้อเรื่องที่จะลง เช่น

- บทพูดของตัวละคร
- คำตอบของตัวละคร



ขั้นตอนการทำ Chat Novel

3. หลังเตรียมเนื้อเรื่องเสร็จ ให้เข้าไปที่ลิงก์

Tools Sheet ตัวอย่าง

เพื่อเตรียมการทำ Chat Novel

4. เมื่อเข้าไปที่ลิงก์ จะเจอกับชีทคำสั่ง

(เฉพาะแถวที่ 17-33)

คำสั่งดังกล่าวใช้สำหรับควบคุมเรื่องราวของเรา

	A	B	C
▼ 17	Chat Command	Column 1	Column 2
18	message	รหัสตัวละคร	ข้อความที่ตัวละครส่งมา
19	choice_start		ข้อความตัวเลือก
20	choice_end		
21	update_variable		ชื่อตัวแปร += ค่าที่เปลี่ยน หรือ ชื่อตัวแปร -= ค่าที่เปลี่ยน
22	condition_start		เงื่อนไขของข้อนี้ จะเป็น ชื่อตัวแปร ตามด้วย operation (>,<,>=,<=) เช่น var_a >= 10 หรือพิมพ์ว่า none ในข้อสุดท้ายที่ไม่มีเงื่อนไข (else)
23	condition_end		
24	delay		ตัวเลขหน่วยเป็นวินาที
25	comment		ไว้สำหรับเขียนโน้ตอ่านเอง โปรแกรมจะไม่ Detect ตรงนี้
26	typing_show	รหัสตัวละคร	คำสั่งนี้เป็นการโชว์ภาพกำลังพิมพ์ของตัวละครเฉยๆ แนะนำให้ใช้คู่กับคำสั่ง delay
27	typing_end	รหัสตัวละคร	คำสั่งนี้เป็นการยกเลิกการโชว์ภาพกำลังพิมพ์ของตัวละคร กรณีที่ไม่มี msg ต่อ (อารมณ์แบบพิมพ์ไปแล้ว เอ๊ะ ไม่พิมพ์ผิดกว่า ลบออก แล้วอีกฝั่งส่งข้อความแทน)
28	override_avatar	รหัสตัวละคร	ชื่อไฟล์รูปที่ต้องการเปลี่ยน avatar หรือ empty เพื่อเปลี่ยนเป็นรูปปกติ
29	system_message		ข้อความที่ส่ง
30	sticker	รหัสตัวละคร	ชื่อไฟล์ภาพ
31	cg	รหัสตัวละคร	ชื่อไฟล์ภาพ
32	music		ชื่อไฟล์เพลง หรือ empty
33	sound		ชื่อไฟล์เสียงประกอบ

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ถัดมาข้าง ๆ กับชีท command จะเจอกับ

asset list ให้เข้าไปเพิ่มชื่อ assets ต่าง ๆ ของเรา

****ในขณะนี้ทีมงานได้เตรียมให้แล้ว****

5.ทำการดูวิธีการศึ้นเนื้อเรื่อง ตามตัวอย่าง

ตามชีท chat_sample



	C	D	E	F	G
	Character List	Action List	Background List	CG List	mini CG List
	empty	idle	black	empty	empty
	me	angry	bg_1001	img_030901	
	bear_v01	laugh			





เราจะลองทำตามตัวอย่างไป
พร้อมกันนะคะ

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ตรวจสอบหัวข้อชีทในแถวที่ 1

	A	B	C
1	novel		sample_vn

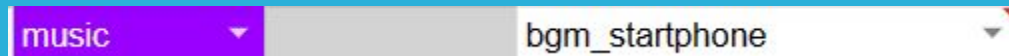


แถว 1 คอลัมน์ A ต้องเป็นประเภทที่เราเขียน (chat สำหรับ chat novel และ novel สำหรับ Chat Novel)

แถว 1 คอลัมน์ C เป็นชื่อไฟล์ที่เราจะ export จาก google sheet

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ตัวอย่าง การเรียกใช้ bgm (music) และ sound effect (sound)



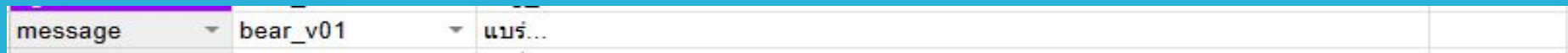
คำสั่งเรียก

เว้นว่างไว้

ชื่อ music, sfx ที่เรียกใช้

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ขั้นตอนการใช้คำสั่ง message



คำสั่ง

รหัสตัวละคร

คำพูด

ชื่อตัวละครที่จะให้แสดง

*ในกรณีที่รหัสตัวละครถูกตั้งค่าให้ใช้ชื่อแล้ว

ไม่ต้องใส่ชื่อนี้ก็ได้ครับ

** รหัสตัวละครฝั่งขวา (ฝั่งเรา) จะใช้ me เท่านั้น และต้อง set config เป็น me ที่ avatar config ด้วย

* ปรับแต่งเพิ่มเติมโดยดูตัวอย่างที่ซีท Command

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ตัวอย่าง



ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ขั้นตอนการใช้คำสั่ง choice

message	bear_v01	ขอรบกวนครับ 1+1= อะไร
choice_start		ตอบ 1
update_varia		<code>var_score += 1</code>
message	bear_v01	ฉันทันว่ามันผิดนะ
choice_end		
choice_start		ตอบ 2
update_varia		<code>var_score += 3</code>
message	bear_v01	ถั่วต้ม!!
choice_end		

คำสั่ง

- ← บทพูดคำถามของ choice
- ← คำสั่งเริ่ม choice และ choice ข้อแรก
- ← ประกาศตัวแปรเพื่อใช้ตัวแปรในการแยกบทพูด
- ← เมื่อเราตอบแล้ว ตัวละครที่เราคุยด้วยจะใช้บทพูดนี้ตอบเราอีกที
- ← จบ choice
- ← คำสั่งเริ่ม choice และ choice ข้อสอง
- ← ถ้าเป็น choice คำถามเดียวกันควรอยู่ต่อกัน

** message ใน choice สามารถสร้างได้เรื่อยๆตามความต้องการ จนกว่าจะกลับมารวมบทพูดที่ต้องการ

ขั้นตอนการทำ Chat Novel



ขั้นตอนการทำ Chat Novel



ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ขั้นตอนการใช้คำสั่ง condition

condition_sta		<code>var_score <= 1</code>	
message	bear_v01	เป็นคำตอบที่ไม่น่าให้อภัยเลย!!	
condition_en			
condition_sta		<code>var_score >= 2</code>	
message	bear_v01	เก่งมากๆเลย	
condition_en			

คำสั่ง

จบเงื่อนไข

ประกาศเงื่อนไข ถ้าคะแนนน้อยกว่าหรือเท่ากับ 1

ให้ทำตามคำสั่งต่อไปนี้

เมื่อเข้าเงื่อนไขจะให้ระบบทำอะไร

สามารถปรับได้เลย

จบเงื่อนไข

ประกาศเงื่อนไขที่ 2

ถ้าคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 2

ให้ทำตามคำสั่งต่อไปนี้

เมื่อเข้าเงื่อนไขจะให้ระบบทำอะไร

สามารถปรับได้เลย

** คะแนนที่ได้มาจากคำสั่ง `update_variable` ซึ่งจะสร้างและเก็บตัวแปรไว้ในระบบหลังบ้าน

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

condition_sta		<code>var_score <= 1</code>	
message	bear_v01	เป็นคำตอบที่ไม่น่าให้อภัยเลย!!	
condition_en			
condition_sta		<code>var_score >= 2</code>	
message	bear_v01	เก่งมากๆเลย	
condition_en			

เงื่อนไข ถ้าคะแนนน้อยกว่าหรือเท่ากับ 1



เงื่อนไข ถ้าคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 2



ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ขั้นตอนการใช้คำสั่ง cg, mini cg และ delay

cg bear_v01 img_030901

คำสั่ง

รหัสตัวละครที่ส่ง cg

แสดง cg ตามด้วยชื่อ cg ที่จะแสดง

delay 1

คำสั่ง

ทำให้ค้าง 1 วินาที

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

CG



ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ขั้นตอนการใช้คำสั่ง typing_show และ typing_end

typing_show	bear_v01	
delay		1
message	bear_v01	ขอถามครับ 1+1= อะไร

คำสั่ง

รหัสตัวละครที่ส่ง cg

คำสั่งแสดง UI
กำลังพิมพ์

คำสั่ง delay
เพื่อให้ได้อารมณ์
กำลังพิมพ์
(แนะนำให้มีครับ)

typing_show	bear_v01	
delay		1
typing_end	bear_v01	

คำสั่ง

รหัสตัวละครที่ส่ง cg

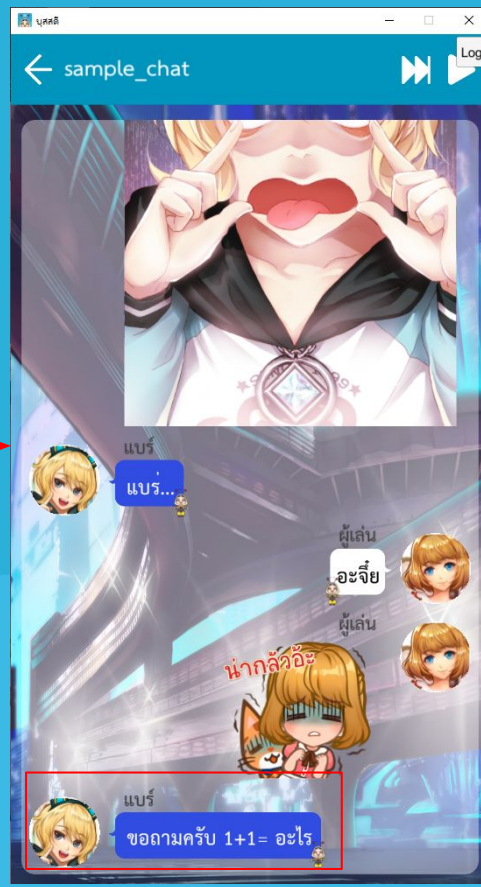
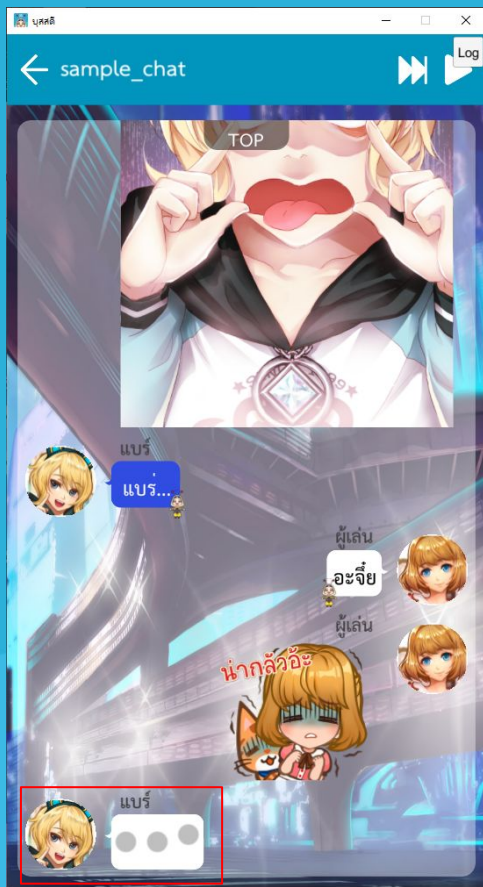
เมื่อใช้ typing_end ระบบจะทำการนำกำลังพิมพ์ออก

คำสั่งแสดง UI
กำลังพิมพ์

คำสั่ง delay
เพื่อให้ได้อารมณ์
กำลังพิมพ์
(แนะนำให้มีครับ)

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

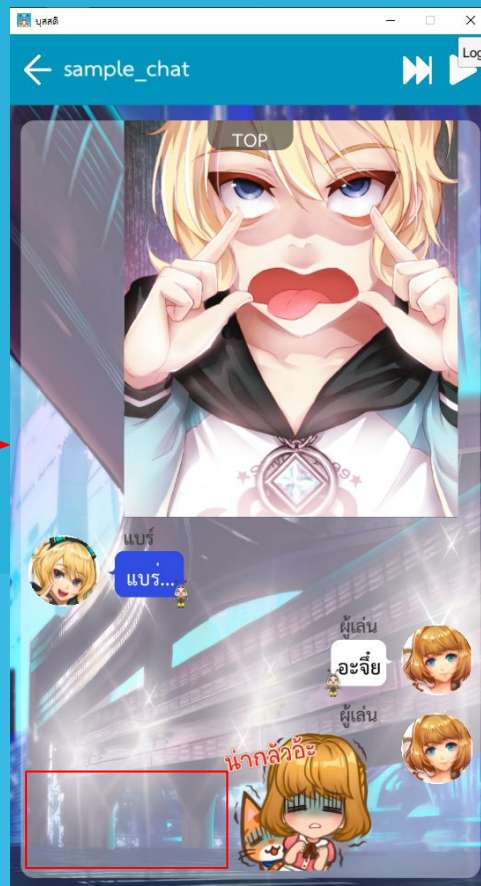
typing_show



ขั้นตอนการทำ Chat Novel

typing_end

อารมณ์ประมาณว่า
พิมพ์เสร็จแล้วลบ
ดีกว่าไม่ส่งแล้ว



ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ขั้นตอนการใช้คำสั่ง override_avatar

```
override_avatar ▾ me mc ▾
```



คำสั่ง



รหัสตัวละคร



ชื่อภาพ avatar ที่ตัวละครนั้นจะเปลี่ยน

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

Override_avatar

คือการเปลี่ยนภาพโปรไฟล์ของ
ตัวละคร

**ในส่วนของ avatar me (ฝั่ง
ขวา) นั้นจะไม่สามารถเรียก
avatar อื่นมาใช้ได้ จึงจำเป็นต้อง
มีระบบนี้กรณีอยากให้
avatar ตัวอื่นมาอยู่ฝั่งขวา



ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ขั้นตอนการใช้คำสั่ง system_message



คำสั่ง

ข้อความที่จะให้แสดง

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

system_message



ขั้นตอนการทำ Chat Novel

ขั้นตอนการใช้คำสั่ง sticker

sticker me me_fear



คำสั่ง



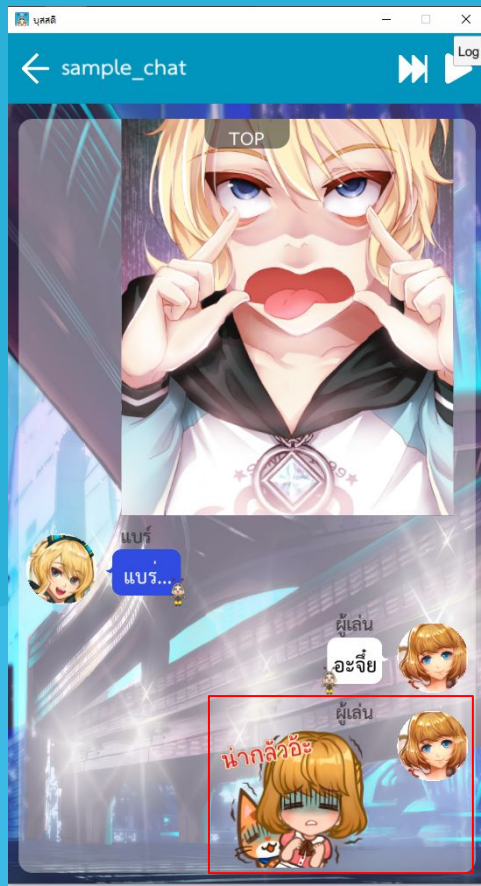
รหัสตัวละครที่ส่ง



ชื่อภาพสติกเกอร์

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

sticker





น้องบัสสอนครบทุกคำสั่งแล้ว
เย่ ~

ขั้นตอนการทำ Chat Novel

การแปลงไฟล์ซีทของเราไปเป็นไฟล์ของระบบ (.YAML) สามารถทำได้ด้วยการ copy link มาใส่ในเว็บไซต์นี้

[>> Upload \(gameindy.com\) <<](#)

Sheet to YAML

online isp story converter.

Choose Files

No file chosen

Upload & Convert

Get & Convert



ทดลองทำด้วยตัวเอง

ทดลองทำด้วยตนเอง

น้องบัสขอสร้างโจทย์ให้ทุกคนน่า ~

โจทย์ : เมื่อคุณไปซื้อไข่ดาวที่ร้านอาหารแห่งหนึ่ง

สิ่งที่ต้องมีในเรื่อง

- ใช้ Assets ที่ทีมงานเตรียมให้
- มีการเรียกใช้ background
- มีการเรียกใช้ music หรือ sound
- มีบทพูด
- เปลี่ยนสีหรือภาพ Header หรือ ปุ่มใน Header
- เปลี่ยนสีกล่องข้อความและติด decor กล่องข้อความ
- มี choice ในเหตุการณ์กำลังคุยกับพ่อค้า/แม่ค้า เช่น เอาไข่ดาวสุก หรือ ไม่สุก





แสดงผลงาน



น้องบัสลิมบอก
Chat และ Chat Novel
สามารถอยู่ในโปรเจกต์เดียวกันได้



สำหรับท่านที่อยากเริ่ม โปรเจกใหม่

ดาวน์โหลดเครื่องมือ [ที่นี่](#)

โดยโหลด version ล่าสุด (เลขที่มากที่สุด)



Thank you